



Concours RoboTIC JPP

Dans le cadre du printemps numérique nous invitons les groupes JPP à nous transmettre une vidéo d'un ou plusieurs défis réalisés si dessous par les élèves.

QUAND ?

Du 21 mars au 28 avril pour l'envoi des vidéos. Tirage le 30 avril 2019.

Après le 1^{er} mai, diffusion en ligne des défis réussis.

DÉFIS :

Blue-Bot

Qui? maternelle et 1^{re} année

Quoi? Les enfants doivent écrire leur mot préféré grâce au tapis de lettres.

Comment ? À l'aide du tapis de l'alphabet.

Dash

Qui? 2^e à 6^e année

Quoi?

- Réussir à faire tenir un crayon sur Dash à l'aide d'élastiques et lui faire écrire le plus long mot possible sur un carton (Minimum deux lettres).
- Labyrinthe JPP : déplacer le robot sur les lettres JPP (*se référer à l'image en page 2 pour créer le tapis des 3 lettres JPP)

Sphero

Qui? 4^e à 6^e année

Quoi?

- Les enfants créent leur propre tapis de lettres et doivent épeler le plus long mot possible.
- Labyrinthe JPP : déplacer le robot sur les lettres JPP (*se référer à l'image en page 2 pour créer le tapis des 3 lettres JPP)

WeDo :

Qui? 5^e et 6^e année et élèves du Secondaire

Quoi? En s'inspirant de l'activité 19 «Envoyer des messages» dans WeDo, créer un langage codé et réussir à écrire un mot grâce à ce langage inventé.

Il suffit de construire un appareil qui envoie des signaux décodés par la tablette. Par exemple, si l'appareil est secoué, la lettre «A» apparaît à l'écran.

Scratch Jr

Qui? 2^e à 6^e année

Quoi? - Tel que le «dessin animé» dans le guide de programmation/robotique, on vous donne comme défi de créer votre propre dessin animé.

- Le dessin animé doit mettre en vedette au moins deux personnages dans deux décors différents
- Vous devez inclure au moins 6 répliques sous forme de phylactères (bulles de texte).

Durée totale de l'activité :

1 à 2 ateliers (création de tapis au besoin et pratique + réalisation et enregistrement du défi réussi)

Envoyer les vidéos via WeTransfer à [Colin](#)

IMAGE POUR CRÉER LE TAPIS DES 3 LETTRES JPP :

Attention à bien faire des lettres avec des angles (pas d'arrondis) et suffisamment espacées les unes des autres pour Dash.

