
























## Liste des applications éducatives installées sur nos tablettes numériques iPad









Nom de l'application et domaine			
FRANÇAIS – LECTURE Applis-livres	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<ul style="list-style-type: none"> <li>– Pango rêve</li> <li>– Pango Gratuit</li> <li>– Pango se déguise</li> </ul> Développeur : Studio Pango	Lecture : histoires interactives. Plusieurs autres titres disponibles dans la série Pango.	Maternelle et 1 <sup>re</sup> année	 Livres 5-8 ans
<ul style="list-style-type: none"> <li>– J'adore le jus de rat</li> <li>– Que la vie est belle</li> </ul> Développeur : Premières lectures Nathan	Lecture : histoires interactives Trois options possibles : – <i>J'écoute l'histoire</i> : l'histoire est lue par le narrateur. – <i>Je commence à lire</i> : lire une partie de l'histoire (les bulles). – <i>Je lis tout seul</i> : pour lire presque sans aide. Plusieurs autres titres disponibles.	5 à 8 ans	 Livres 5-8 ans
<ul style="list-style-type: none"> <li>– Victor a froid</li> <li>– Alizée, fille de pirate</li> <li>– La petite sorcière</li> <li>– La sorcière sans nom</li> <li>– La sorcière est amoureuse</li> <li>– Mystère préhistorique</li> <li>– Pipo et l'histoire inachevée</li> </ul> Développeur : Slim Cricket	Appli-livre avec animations et jeux à chaque page. Options disponibles : <i>Écouter l'histoire</i> ou <i>Lire moi-même</i> Plusieurs autres titres disponibles.	5 à 10 ans	 Livres 5-8 ans
<b>L'aventure polaire de Scott</b> Développeur : Square Igloo	Appli-livre interactive sur le cercle arctique, avec jeux.	5 à 10 ans (environ)	 Livres 5-8 ans
<b>Le lièvre et la tortue</b> Développeur : Itbook	Appli-livre avec animations et jeux.	5 à 10 ans	 Livres 5-8 ans









FRANÇAIS – LECTURE Appis-livres	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
– Boucle d'Or (Goldilocks) – Les Trois Petits Cochons Développeur : Chocolapps	Fonctionnalités d'aide à la lecture : – Mise en surbrillance du texte au fur et à mesure de la lecture. – Écriture scripte, majuscule ou cursive. – Mise en évidence des lettres muettes, syllabes et liaisons. – Lexique expliqué par des images ou de courtes explications. Plusieurs autres titres disponibles.	5 à 10 ans	 Livres 5-8 ans
<b>Léon 4</b> Développeur : Radio Canada	BD interactive (l'enfant doit lire le texte).	5 à 10 ans	 Livres 5-8 ans
<b>Gaspard</b> Développeur : GoodBye Paper	Lecture : histoire que l'enfant peut lire seul ou lue par Jean-Pierre Marielle.	5 à 10 ans	 Livres 5-8 ans
<b>Blanche Neige</b> Développeur : Story Toys Entertainment	Appli-livre avec jeux, pop-up et 3D (contes classiques). Possible d'activer ou désactiver la narration. Plusieurs autres titres disponibles.	5 à 10 ans (environ)	 Livres 5-8 ans
<b>Lectures faciles pour le primaire : Qui est-ce ?</b> Développeur : Santillana Français	Histoire interactive facile à lire.	5 à 8 ans (environ)	 Livres 5-8 ans
<b>Fable pour enfants : Le corbeau et le renard de Lafontaine</b> Développeur : Wedoo.app	Lecture et jeux autour de cette fable de Lafontaine.	2 <sup>e</sup> et 3 <sup>e</sup> cycles	 Livres 8 ans et +









FRANÇAIS – LECTURE Applis-livres	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Mandala</b></li> <li>– <b>Mozart</b></li> <li>– <b>Lincoln</b></li> <li>– <b>Da Vinci</b></li> <li>– <b>Jeanne d'Arc</b></li> </ul> Développeur : Quelle histoire	Documentaire consacré à la vie de personnages célèbres. Information sur d'autres personnages de leur entourage, carte géographique, jeux, etc. Option : Il est possible de couper la narration (texte affiché). Plusieurs autres titres disponibles.	2 <sup>e</sup> et 3 <sup>e</sup> cycles	 Livres 8 ans et +
<ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Robin des bois</b></li> <li>– <b>Ali Baba et les 40 voleurs</b></li> </ul> Développeur : Chocolapps	Fonctionnalités d'aide à la lecture : <ul style="list-style-type: none"> <li>– Mise en surbrillance du texte au fur et à mesure de la lecture.</li> <li>– Écriture scripte, majuscule ou cursive.</li> <li>– Mise en évidence des lettres muettes, syllabes et liaisons.</li> <li>– Lexique expliqué par des images ou de courtes explications.</li> </ul> Plusieurs autres titres disponibles.	8 à 10 ans	 Livres 8 ans et +
<b>Tout savoir sur Mandela</b> Développeur : Cylapp et DigiSchool	Documentaire et jeux consacrés à la vie de Nelson Mandela.	2 <sup>e</sup> et 3 <sup>e</sup> cycles	 Livres 8 ans et +


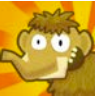





FRANÇAIS	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Bloups !</b> Développeur : Annie Lussier	Pour apprendre les sons (syllabes). Application conçue par une orthopédagogue du Québec. Différents niveaux de difficulté. 1 <sup>er</sup> cycle du primaire ou pour les élèves en difficulté d'apprentissage (classe de langage, par exemple).	1 <sup>er</sup> cycle du primaire ou trouble d'apprentissage	 Français tous
<b>Révis ta conjugaison</b> Développeur : Hachette Livre	Application ludique pour réviser la conjugaison de plus de 300 verbes.	8 ans et plus	 Français tous

FRANÇAIS	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Pendu : Qui sera pendu ?</b> Développeur : Macaque	Il est possible de jouer à 2 et d'utiliser ses propres mots de vocabulaire. Pour jouer avec les mots et améliorer son vocabulaire.	Tout le primaire	 Français tous
<b>Nuage de mots</b> Développeur : Emmanuel Crombez	Genre et nombre des noms communs : différents niveaux de difficulté.	Tout le primaire	 Français tous
<b>Anagrammes</b> Développeur : Emmanuel Crombez	Trouver les mots à partir d'anagrammes : différents niveaux de difficulté. Il est possible d'utiliser ses propres mots de vocabulaire.	Tout le primaire	 Français tous
<b>Mémo des mots</b> Développeur : Emmanuel Crombez	Jeux de mémoire : associer les paires de mots. Différents niveaux de difficulté.	Tout le primaire	 Français tous
<b>Bases du français iTooch</b> Développeur : eduPad inc.	Application de type exerciceur pour tester ses connaissances en français. <b>CP</b> (1 <sup>re</sup> , 2 <sup>e</sup> année), <b>CE1</b> (2 <sup>e</sup> , 3 <sup>e</sup> année), <b>CE2</b> (3 <sup>e</sup> , 4 <sup>e</sup> année), <b>CM1</b> (4 <sup>e</sup> , 5 <sup>e</sup> année) et <b>CM2</b> (5 <sup>e</sup> , 6 <sup>e</sup> année).	1 <sup>er</sup> , 2 <sup>e</sup> et 3 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Français tous
<b>The Pirate</b> Développeur : HappiPapi	Jeux de mots entrecroisés pour développer la logique et le vocabulaire. Différents niveaux de difficulté.	À partir de 7 ans	 Français tous
<b>Magie des mots,</b> Développeur : L'Escapadou	Tableau (TBI) sur lequel il est possible de mettre des lettres (comme sur un tableau magnétique), avec voix de synthèse : orthographe, vocabulaire, sons, syllabes, etc. On peut aussi composer ses propres listes pour la dictée.	6 à 9 ans (environ)	 Français 6-8 ans








FRANÇAIS	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Apprends avec Boing : Alphabet et orthographe</b> Développeur : Tribal Nova	Trois activités : les lettres, les syllabes, les mots.	Maternelle et 1 <sup>re</sup> année	 Français 6-8 ans
<b>Nuage de lettres</b> Développeur : Emmanuel Crombez	Activités pour reconnaître et différencier les lettres de l'alphabet (abc...xyz, aeiou, bdpq, mnvw, mw).	Maternelle et 1 <sup>er</sup> cycle du primaire	 Français 6-8 ans
<b>Alphabet : Apprendre en s'amusant</b> Développeur : Aquafadas	Pour apprendre l'alphabet et le tracé des lettres.	Maternelle et 1 <sup>re</sup> année	 Français 6-8 ans
<b>Jeux pour lire avec Sami et Julie</b> Développeur : Hachette Livre	Apprentissage de la lecture : syllabes. Différents jeux pour s'exercer à la lecture des syllabes.	6 à 8 ans (environ)	 Français 6-8 ans
<b>Imagemo</b> Développeur : Ledoux	Associer un mot à une image, écrire des mots, jeu de mémoire.	1 <sup>er</sup> cycle du primaire	 Français 6-8 ans
<b>Domino des mots free</b> Développeur : Nicolas Lehovetzki	Jeu de lettres : pour jouer avec les mots et les syllabes (différents niveaux de difficulté).	Tout le primaire	 Français 6-8 ans
<b>Dictée Montessori</b> Développeur : L'Escapadou	Dictée de mots : type tableau magnétique (vocabulaire, orthographe). Différents niveaux de difficulté.	6 à 8 ans (environ)	 Français 6-8 ans
<b>Mes premiers mots fléchés</b> Développeur : KidSchool, Caroline Huet	15 « grilles » de mots fléchés en français. Trois niveaux de difficulté.	6 à 8 ans	 Français 6-8 ans








FRANÇAIS	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Ani'Mots</b> Développeur : Julien Rozé	Jeu de mots fléchés illustrés, sur le thème des animaux. Trois niveaux de difficulté.	Maternelle et 1 <sup>er</sup> cycle	 Français 6-8 ans
<b>iSéquences</b> Développeur : Fundacion Planeta Imaginario	Replacer des histoires séquentielles dans le bon ordre. L'enfant pourra expliquer oralement l'histoire remise en ordre.	Maternelle et 1 <sup>er</sup> cycle du primaire	 Français 6-8 ans
<b>J'accorde les participes passés</b> Développeur : A. Van Eetvelde	Application québécoise – Permet de travailler les accords des <b>participes passés</b> employés seuls ou avec les auxiliaires avoir et être. Autres achats intégrés : homophones et classes de mots.	À partir du 2 <sup>e</sup> cycle	 Français 3 <sup>e</sup> cycle
<b>Français CM2 iTooch</b> Développeur : eduPad inc.	Exercices de grammaire, conjugaison, vocabulaire et orthographe pour les élèves du 3 <sup>e</sup> cycle du primaire.	3 <sup>e</sup> cycle du primaire (certains exercices pour le 2 <sup>e</sup> cycle)	 Français 3 <sup>e</sup> cycle
<b>La conjugaison par Le Nouvel Observateur</b> Développeur : Nealis	Conjugaison des verbes français.	À partir du 2 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Français outils
<b>Dictionnaire illustré Larousse</b> Développeur : Éditions Larousse	Dictionnaire s'utilisant hors-ligne. Larousse ou Larousse Junior	Tout le primaire	 Français outils
<b>La Cible</b> Développeur : TFO	Quiz sur différents thèmes : français, sciences et technologies, civilisations anciennes, etc. Permet de vérifier la compréhension en lecture de l'enfant.	9 à 12 ans	 Quiz
<b>Brigade Animo</b> Développeur : Zone3 inc.	Quiz sur les animaux : c'est aussi de la lecture, car il faut lire et comprendre les questions afin de pouvoir y répondre. Permet de vérifier la compréhension en lecture de l'enfant.	Tout le primaire	 Quiz






Nom de l'application et domaine			
MATHS	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Math Slide 100</b> <b>Math Additions et soustractions</b> Développeur : Maths Adventures Ltd	Jeu de numération, <b>1 à 100</b> (unité, dizaine, centaine) 1 à 4 joueurs Duel mathématique d'additions et de soustractions 	Tout le primaire	 Maths tous
<b>Math Fight</b> Développeur : Peaksel	Duel mathématique (2 joueurs).	Tout le primaire	 Maths tous
<b>Fin Lapin</b> Développeur : Allô prof	Pour apprendre les tables de multiplication, de division, d'addition et de soustraction de façon amusante. Aussi en ligne sur le site Allô prof.	Tout le primaire	 Maths tous
<b>Montessori Maths : additions et soustractions de grands nombres</b> Développeur : Les Trois Elles Interactive	Des activités pour apprendre l'addition et la soustraction de 9 à 9 999 : les timbres, le boulier, l'ardoise, quiz, etc. Quatre niveaux de difficulté (réglages). Plusieurs autres applications intéressantes – Edoki / Les trois elles : 1 <sup>res</sup> opérations Montessori, Montessori Math, etc.	Tout le primaire	 Maths tous
<b>Je calcule</b> Développeur : Emmanuel Crombez	Calcul mental (les quatre opérations). Possible de jouer seul ou à deux.	Tout le primaire	 Maths tous
<b>Quick Maths</b> Développeur : Shiny Things	Pour s'exercer au calcul mental des quatre opérations. On écrit les réponses à la main, directement sur l'écran (comme pour My Script Calculator)	Tout le primaire	 Maths tous
<b>My Script Calculator</b> Développeur : MyScript	Une calculatrice qui fonctionne en écrivant à la main sur la l'écran de la tablette.	Tout le primaire	 Maths tous



MATHS	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Bases des Maths iTooch</b> Développeur : eduPad inc.	Application de type exerciceur rassemblant 5 000 questions pour tester ses connaissances en mathématiques. <b>CP</b> (1 <sup>re</sup> , 2 <sup>e</sup> année), <b>CE1</b> (2 <sup>e</sup> , 3 <sup>e</sup> année), <b>CE2</b> (3 <sup>e</sup> , 4 <sup>e</sup> année), <b>CM1</b> (4 <sup>e</sup> , 5 <sup>e</sup> année) et <b>CM2</b> (5 <sup>e</sup> , 6 <sup>e</sup> année).	Tout le primaire	 Maths tous
<b>Slice Fractions</b> Ululab	Aider les enfants à comprendre différents concepts comme l'équivalence, la proportion et les fractions. Plusieurs niveaux (jeu progressif, plus simple au plus difficile). Développé au Québec (chercheurs UQAM).	Tout le primaire	 Maths tous
<b>Nombres Montessori</b> Développeur : L'Escapadou	Les bases de la numération et du dénombrement, les unités, les dizaines et les centaines.	1 <sup>er</sup> cycle du primaire	 Maths 1 <sup>er</sup> cycle
<b>Count 1,000</b> <b>Count 50</b> Développeur : LudoSchool	Compter de 1 à 1 000. Compter de 1 à 50 avec unités et dizaines.	1 <sup>er</sup> cycle du primaire	 Maths 1 <sup>er</sup> cycle
<b>ABC Horloge</b> Développeur : Emmanuel Crombez	Pour apprendre l'heure.	1 <sup>er</sup> cycle du primaire	 Maths 1 <sup>er</sup> cycle
<b>123456789</b> Développeur : Emmanuel Crombez	Relier les points pour découvrir une image et apprendre à compter jusqu'à 40.	Maternelle et 1 <sup>re</sup> année	 Maths 1 <sup>er</sup> cycle
<b>Problèmes de maths en français</b> Développeur : TapFun Inc.	Apprendre à résoudre de problèmes de maths (additions et soustractions) et démontrer sa démarche.	1 <sup>er</sup> cycle du primaire	 Maths 1 <sup>er</sup> cycle









MATHS	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Roi des maths junior</b> Développeur : Oddrobo Software AB	L'élève doit répondre à des questions de mathématiques et résoudre des énigmes (monde médiéval).	6 à 8 ans	 Maths 1 <sup>er</sup> cycle
<b>Crapoks : Maths et mémo</b> Développeur : Pinpin Team	Les 4 opérations : associer les paires (jeu de mémoire).	À partir du 2 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 2 <sup>e</sup> cycle
<b>Ab Math</b> Développeur : Nicolas Lehovetzki	Jeu de calcul mental : les quatre opérations avec différents niveaux de difficulté.	Tout le primaire	 Maths 2 <sup>e</sup> cycle
<b>Hit Octopus</b> Développeur : Wuxi Haohai Information Technology Co.	Calcul mental : les quatre opérations.	2 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 2 <sup>e</sup> cycle
<b>Tap Times Tables</b> Développeur : pkclSoft	Tables de multiplication. Plusieurs niveaux de difficulté .	2 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 2 <sup>e</sup> cycle
<b>Le singe Matheux</b> Développeur : Giggle Up	Jeu ludo-éducatif (calcul mental).	2 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 2 <sup>e</sup> cycle
<b>Math Kid</b> Développeur : Alex Drel	Les quatre opérations : calcul mental (réglage : Setup).	2 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 2 <sup>e</sup> cycle



MATHS	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Math Mathews</b> À la recherche du collier de Sylla Développeur : Kiupe	Jeu ludo-éducatif pour apprendre et réviser ses tables de multiplication.	2 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 2 <sup>e</sup> cycle
<b>Edukomath</b> Développeur : Jonas Monnier	Pour réviser les tables de multiplication.	2 <sup>e</sup> et 3 <sup>e</sup> cycles du primaire	 Maths 2 <sup>e</sup> cycle
<b>Paires de nombres</b> Développeur : Emmanuel Crombez	Associer deux nombres égaux (calcul, nombres en chiffres et en lettres). Possibilité de créer ses propres exercices.	2 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 2 <sup>e</sup> cycle
<b>Quadrillage</b> Développeur : Emmanuel Crombez	Placer un point sur un quadrillage, tracer des lignes, dessiner des figures (symétrie). <b>ABC Applications</b> (E. Crombez) propose plusieurs applications en mathématiques (et français).	2 <sup>e</sup> et 3 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 2 <sup>e</sup> cycle
<b>Tables de multiplication</b> Développeur : LudoSchool	Pour apprendre les tables de multiplication. Configuration : pour version française, si nécessaire	2 <sup>e</sup> et 3 <sup>e</sup> cycle du primaire	 3,49 \$
<b>Roi des maths</b> Développeur : Oddrobo Software AB	Addition, soustraction, mélange 1, multiplication, division, arithmétique, géométrie, fractions, etc.	À partir du 2 <sup>e</sup> cycle	 Maths 3 <sup>e</sup> cycle
<b>Maths CM2 iTooch</b> Développeur : eduPad inc.	Application de type exerciceur : nombres et calcul, géométrie, les 4 opérations, etc. CM2 (en France) équivalent au Québec : 5 <sup>e</sup> / 6 <sup>e</sup> année du primaire	3 <sup>e</sup> cycle du primaire (certains exercices pour le 2 <sup>e</sup> cycle)	 Maths 3 <sup>e</sup> cycle




MATHS	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Oh No Fractions</b> Développeur : Curious Hat	Pour comprendre la notion de fractions et apprendre à les comparer.	3 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 3 <sup>e</sup> cycle
<b>Chicken Coop</b> Développeur : Lumpty Learning	Différents jeux et exercices pour travailler les fractions. Aussi Pizza Fractions 	2 <sup>e</sup> et 3 <sup>e</sup> cycles du primaire	 Maths 3 <sup>e</sup> cycle
<b>Math Slide 1,000</b> Développeur : Maths Adventures Ltd	Jeu de numération, <b>1 à 1 000</b> , 1 à 4 joueurs	3 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 3 <sup>e</sup> cycle
<b>Tap math</b> Développeur : Memo Flash	Jeu de calcul mental pour les 4 opérations. Il existe de nombreuses applications de calcul mental (gratuites ou payantes) dont celle-ci.	3 <sup>e</sup> cycle du primaire	 Maths 3 <sup>e</sup> cycle


Nom de l'application et domaine	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>CRÉATION</b>			
<b>Book Creator</b> Développeur : Red Jumper Limited	Pour créer facilement des livres ou des bandes dessinées avec images, son et texte.	Tout le primaire	 Photo, vidéo, BD
<b>Comic Life</b> Développeur : plasq LLC	Pour créer une bande dessinée.	Tout le primaire et le secondaire	 Photo, vidéo, BD







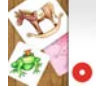
CRÉATION	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Tellagami</b> Développeur : Tellagami Labs inc.	Expression orale – Pratiquer un exposé oral et plus. Créer une présentation audiovisuelle avec un avatar.	Tout le primaire et le secondaire  <b>Pas sur toutes les tablettes</b>	 Photo, vidéo, BD
<b>ChatterPix Kids</b> Développeur : Duck Duck Moose inc.	Permet d'ajouter une bouche aux images de livres ou aux photos de gens ou d'objets, et de la faire parler en s'enregistrant.	Maternelle et 1 <sup>er</sup> cycle du primaire	 Photo, vidéo, BD
<b>Adobe Voice</b> Développeur : Adobe	Permet de faire des présentations sous forme de vidéo avec images, photos, son, musique et texte. Expression orale et écriture.	Tout le primaire et le secondaire	 Photo, vidéo, BD
<b>iMovie</b> Développeur : Apple	Création de vidéos et de bandes-annonces.	Tout le primaire et le secondaire	 Photo, vidéo, BD
<b>Chalk_board</b> Développeur : Conol Inc.	Tableau sur lequel l'enfant peut écrire les nombres, faire ses calculs, écrire ses mots de vocabulaire et beaucoup plus.	Tout le primaire	 Photo, vidéo, BD

PRÉSCOLAIRE, MATERNELLE			
FRANÇAIS – LECTURE Applis-livres	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Caillou 1, Quel est ce bruit</b> Développeur : Tribal Nova	Histoire du personnage de Caillou.	Préscolaire et maternelle	 Maternelle

NUMÉRATION	Description de l'application		Dossier sur la tablette
<b>Numberland</b> Développeur : Les Trois Elles Interactive	Découvrir les chiffres de 0 à 9.	Précolaire et maternelle	 Maternelle
<b>Count 20</b> Développeur : LudoSchool	Compter de 1 à 20 Configuration : pour mettre en français, si nécessaire, et choisir entre compter de 1 à 10 ou 1 à 20.	Précolaire et maternelle	 Maternelle

FRANÇAIS	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Le Bonheur de lire</b> Seven Academy	Pour apprendre à lire... Les enfants aiment bien entendre leur prénom qui est enregistré.	Précolaire et maternelle	 Maternelle
<b>J'écris en script</b> Développeur : L'Espacadou	Pour s'exercer à écrire les lettres.	Précolaire et maternelle	 Maternelle
<b>1, 2, 3... Géant</b> Développeur : Téléfiction inc.	Trois activités : lettres de l'alphabet, tableau magnétique avec les lettres et dessiner.	Précolaire et maternelle	 Maternelle

OBSERVATION ET FORMES	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Pango, puzzle de Noël</b> Développeur : Tribal Nova	17 casse-têtes de Noël.	Précolaire et maternelle	 Maternelle

OBSERVATION ET FORMES	Description de l'application	Niveau scolaire ou âge	Dossier sur la tablette
<b>Winky Think</b> Développeur : Spinlight Studio	Labyrinthes, jeux de correspondances (formes, couleurs), obstacles à contourner, etc. À partir de 3 ans (180 niveaux, facile à beaucoup plus difficile (convient donc aussi aux plus grands).	Préscolaire et maternelle	 Maternelle
<b>Toca Mini</b> Développeur : Toca Boca AB	Création de personnages	Préscolaire et maternelle	 Maternelle
– <b>Matrix Game 1</b> – <b>Matrix Game 2</b> – <b>Matrix Game 3</b> Développeur : My First App Ltd	Tableaux à double entrée – Formes et couleurs – Permet de travailler la concentration, l'attention, l'orientation spatiale.	Maternelle et 1 <sup>er</sup> cycle du primaire	 Maternelle
<b>Caillou Puzzle</b> Développeur : Budges Studio	Casse-tête	Préscolaire et maternelle	 Maternelle
<b>Pettson's Memory</b> Développeur : Filimundus AB	Jeu de mémoire : trouver les paires identiques. Nombreuses options : classique, avec des chiffres, avec des additions, logique, sonore (son et l'objet qui le produit). Un ou plusieurs joueurs	Préscolaire, maternelle et 1 <sup>re</sup> année	 Maternelle
<b>Les jeux de lapin</b> Développeur : Europa-Apps	Jeu de mémoire, casse-tête et jeu des différences Trois niveaux de difficulté	Préscolaire et maternelle	 Maternelle
<b>Mémo</b> Développeur : Wonderkind	Jeu de mémoire		 Maternelle